



Molecular Biomedical Informatics
分子生醫資訊實驗室

Web Programming
網際網路程式設計

Time to headhunt/job-hop 挖角/跳槽時間

本學期的一大重頭戲

挖角/跳槽原則

- 仿照真實世界
 - 老闆登廣告，員工投履歷，過程不公開
- 挖角跟跳槽理論上都令人愉快，不受限，但被挖角及被裁員則相反，因此
 - 除非老闆願意(例如倒閉)，一家公司最多離開25%的員工
 - 除非該員工願意，否則不得裁員，但可以提醒該員工若不努力，會影響成績(必要時由老師介入)
- 最佳配對
 - 老闆跟員工互相排名，由配對分數較高者優先異動
 - 不排名視為不想加入該公司/不想聘用該員工
 - 例如，A公司有兩位員工 x 及 y 希望跳到 X 及 Y 公司，其中 x 將 X 排在第一位且 X 亦將 x 排在第一位，但 y 將 Y 排在第二位且 Y 亦將 y 排在第二位，因為 A 公司只能有一位離職，所以 x 成功離職， y 只好留下

挖角/跳槽特殊規則

- 例如有員工完全無法忍受現在的公司，但也不想撿現成的跳槽到已經成功的公司，想要自己重新組隊
- 有任何特殊理由，都請找老師幫忙協調，真的無法協調，只要有決心且願意承擔後果(例如重新組隊收到的員工品質)，在公平的原則下，最後會盡量尊重個人意願

日期	動作	日期	動作
11/26(一)	老闆訪談	12/03(一)	期中成果展，老師報告勞資意願現況
11/27(二)		12/04(二)	最終自我推薦、搶人時間，請務必於報告內填寫排名，未填寫者視為不想改變
11/28(三)	老闆繳交廣告文案，包含公司現況、人才需求以及一個圖示	11/30(三)	
11/29(四)	公告徵才訊息	12/01(四)	
11/30(五)	投履歷、面談，自由媒合時間(歡迎借場地面試)	12/02(五)	
12/01(六)		12/03(六)	
12/02(日)	上網填寫暫時的想法	12/04(日)	期中報告繳交
		12/05(一)	宣佈結果，重組完成

有特殊需求的同學，請盡早與我聯絡，例如要重新組隊的同學，可能也要在 11/28 給我資料，才能幫忙徵才，要主動出擊的老闆，可以盡早跟老師要該員工的聯絡資料。最後，如果你有想法，盡早行動才是上策，不用乖乖照上面的時程走

Midterm exhibition

期中成果展

另一個重要工作

期中成果展

- 每組 10 分鐘
- 投影片應包含設計理念，目前的成果，每位成員的工作、貢獻度，未來的目標，預期進度(時程表)，需要的人力(請考慮班上人才的比例)
 - 簡單的說，可以想成是挖角/跳槽曝光的好機會
- 實際操作網站



不論網站製作得如何，上台就是個專業的團隊，
避免扭扭捏捏，拿出**氣勢**！連自己都覺得自己的
東西不好，怎麼推銷給別人？

網站可以不好，demo不可以不好



Midterm report

期中報告

期中報告

- 目的
 - 讓努力但是比較害羞的組別有補救的機會
 - 了解同組成員之間的貢獻差異
- 除了包含網站介紹、設計理念、工作分配以及組員貢獻之外，任何有益於呈現你們貢獻的說明都很歡迎
 - 只需要寫在老闆的報告中，由大家一起完成
 - 例如製作網站時遇到的瓶頸以及你們如何解決、收集資料的過程、使用了上課沒教到的技術以及模組等等
- 挖角&跳槽意願，有多個選擇時記得排名
- 互相評分
 - 假設你自己是100分的話，你會給每個員工(包含老闆)幾分？並說明一下理由
- 建議
 - 對課程(內容、老師、助教等)的建議與感想。課程目前差不多到一半，有任何建議都還來得及改，不用客氣